

EXPLICATIONS D'UNE EPREUVE **DE NAVIGATION AUTOMOBILE**

Sur cette page, nous allons vous donner toutes les explications de ce qu'est une épreuve de navigation.



SOMMAIRE

- LE ROADBOOK
- LA FEUILLE DE CONTROLE
- LES POINTS DE CONTROLE A RELEVER
- LES PICTOGRAMMES
- LES LEGENDES ET REGLES DES NAVIGATIONS AUTOMOBILE NARE
- LES AFFAIRES INDISPENSABLES A PRENDRE
- LES POINTS DU REGLEMENT IMPORTANT

LE ROADBOOK

Pour un équipage n'ayant jamais participé à une épreuve de navigation la première difficulté est de comprendre le fonctionnement du roadbook.

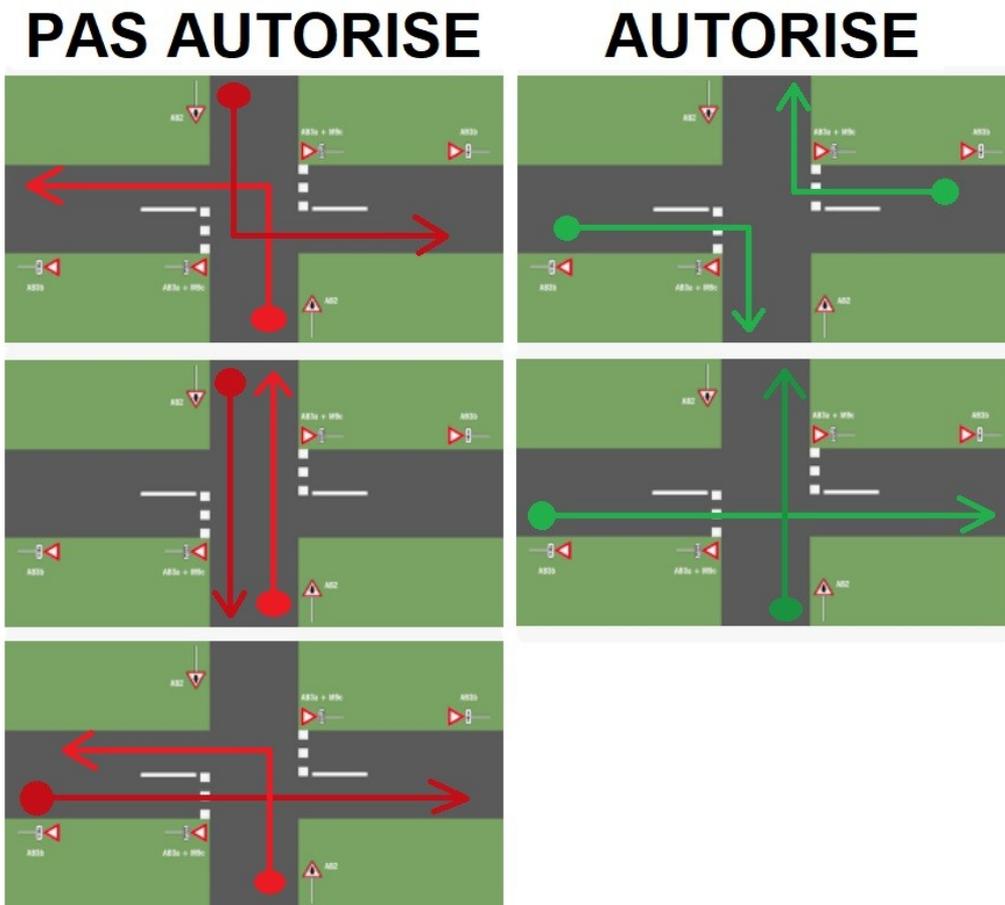


Tout d'abord il faut savoir que NARE ne prends jamais en compte sur un roadbook :

- Les routes interdites
- Les voies privées
- Les voies sans issue signalées
- Les sens interdits
- Les entrées de supermarché ou lieu privé
- Les parkings indiqués
- Les chemins de terre.

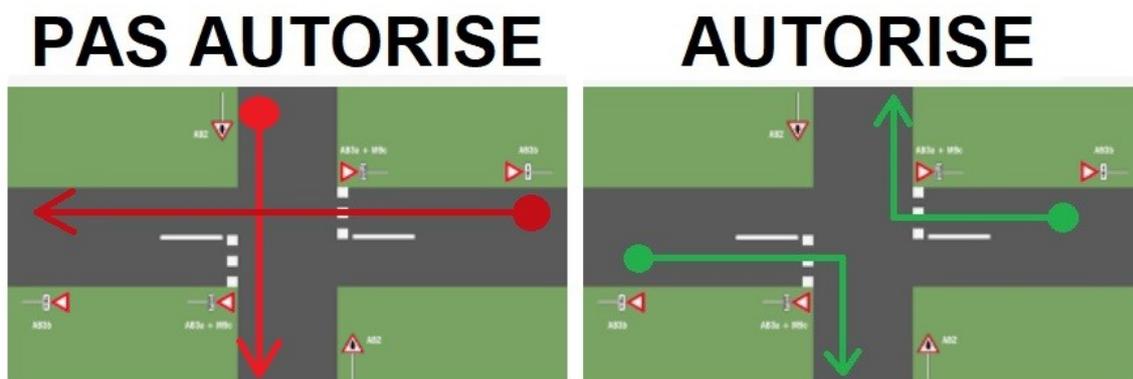
En règle générale lors des exercices, l'organisation vous demandera d'emprunter le roadbook au plus court et sans vous croiser.

Voici les règles de circulation concernant la règle « sans vous croiser ».



Il est possible aussi que l'organisation vous demande de ne pas croiser le parcours.

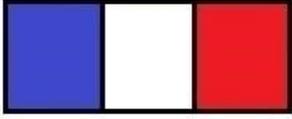
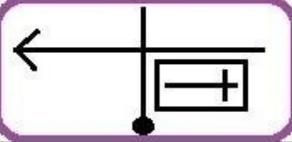
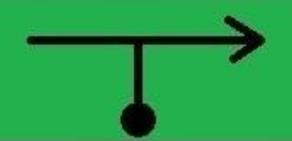
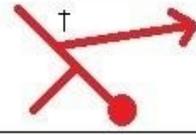
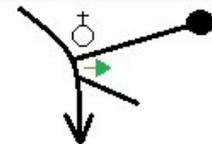
Voici les règles de circulation concernant la règle « sans croiser le parcours ».



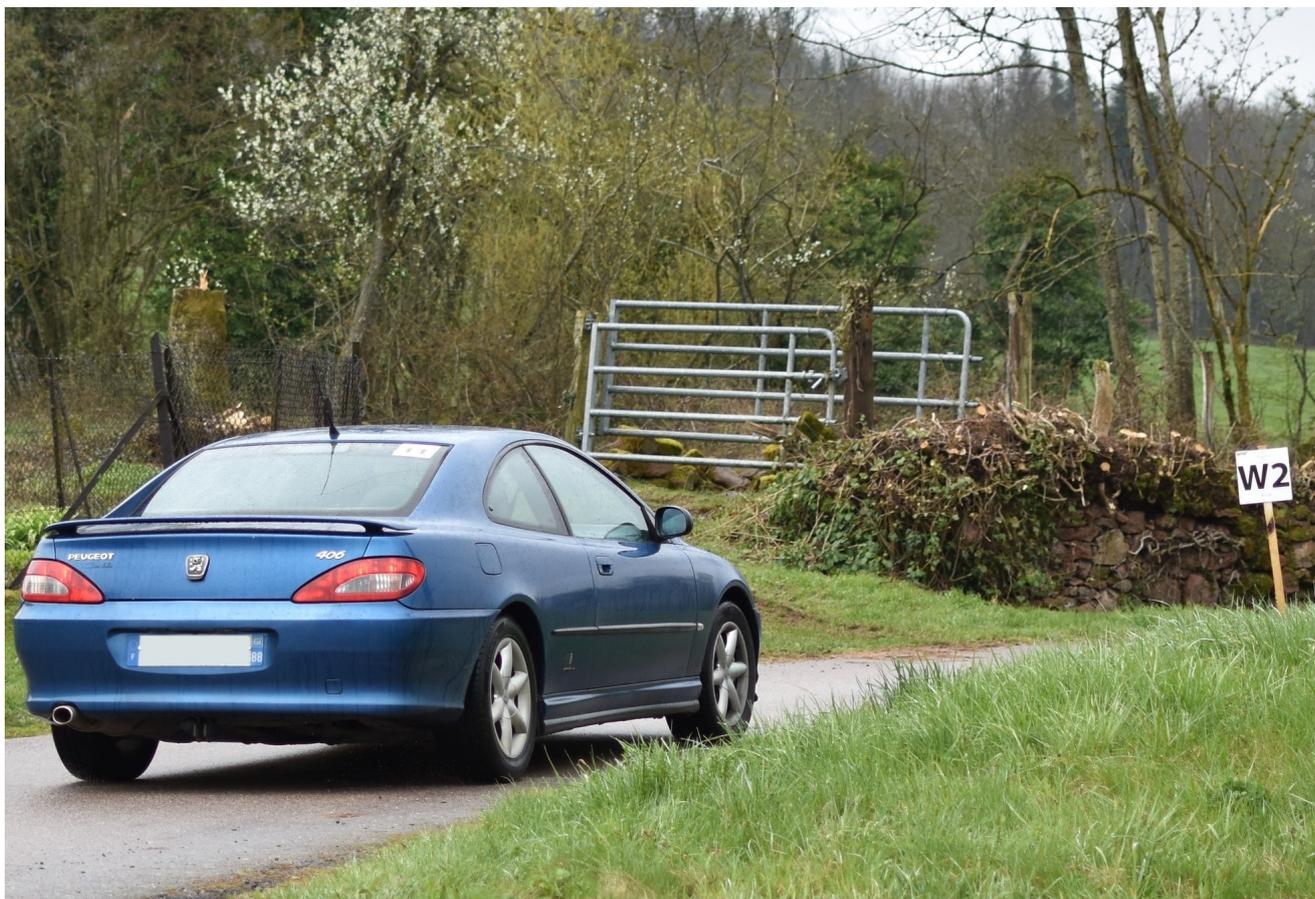
Un roadbook n'est rien d'autre qu'un cahier de route avec toutes les descriptions détaillées sous forme de tableau. Il vous permet de parcourir le parcours secret créé par l'organisation.

Chaque ligne du roadbook décrit un point marquant du trajet, par exemple :

- une intersection
- une curiosité locale
- un point dangereux.

N°	INTERSECTION	Km partiel	INFOS	SECOURS
		Km cumul		
1		0.000	ORDRE DES INTERSECTIONS A SUIVRE <small>ATTENTION A L'ORDRE DES CASES</small>	
		0.000		
2		0.100	DESCRIPTION DE LA DIRECTION A SUIVRE	
		0.100		
4		1.050	DISTANCE PARTIELLE ENTRE CHAQUE INTERSECTION	
		1.300		
3	ND		DISTANCE CUMULEE DEPUIS LE DEPART	
5		0.100	DOS D'ANE	INFORMATIONS DIVERSES
		1.400		
7			S'IL N'Y A PAS LA DISTANCE PARTIELLE OU CUMULEE ON PREND AUTOMATIQUEMENT LA PROCHAINE INTERSECTION POSSIBLE	
6	RAON-L'ETAPE	1.600		SECOURS SORTIE DE RAON L'ETAPE PAR LA D950 DIRECTION BERTRICHAMPS
8		REP	LORSQU'IL Y A NOTE REP A LA PLACE D'UNE DISTANCE PARTIELLE, C'EST QUE L'INTERSECTION INDIQUEE N'EST PAS FORCEMENT LA PROCHAINE POSSIBLE. ELLE SERA BIEN REPERABLE	PORTE DE SECOURS EN CAS DE PERTE OU DE DIFFICULTES

LES POINTS DE CONTROLE À RELEVER



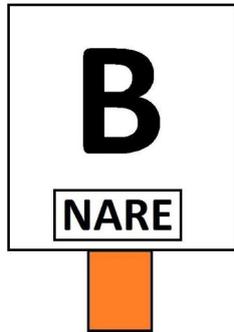
NARE demande aux concurrents de fournir la preuve qu'ils ont bien suivi exactement le parcours secret grâce aux CONTROLES DE PASSAGES (CP) à noter sur leurs feuilles de contrôle. Les contrôles de passage qui sont représentés sous forme de panneaux sont toujours à prendre en compte quand ils sont à la DROITE et sur la bonne ROUTE des concurrents. NARE place également des contrôles de passage FAUX.

Voici les différents types de contrôles de passage à relever :

- **CONTROLES HUMAINS (CH)**, Il s'agit d'un panneau blanc avec l'inscription CH en noir dessus. Ce sont des membres de l'organisation NARE qui tamponneront la feuille de contrôle des concurrents. Les bons CH sont ceux dont le panneau CH se trouve à DROITE de la route. C'est le copilote qui doit présenter sa feuille de pointage au contrôleur NARE qui validera le contrôle de passage sur la feuille de contrôle. C'est le copilote qui demande au contrôleur de poinçonner la feuille de contrôle.



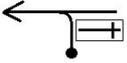
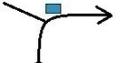
- **PANNEAUX (CP)**, il s'agit de panneaux blancs avec une lettre ou une lettre et un chiffre en noir installés sur le bord de la route. Les bons CP sont ceux dont le panneau se trouve à DROITE de la route.

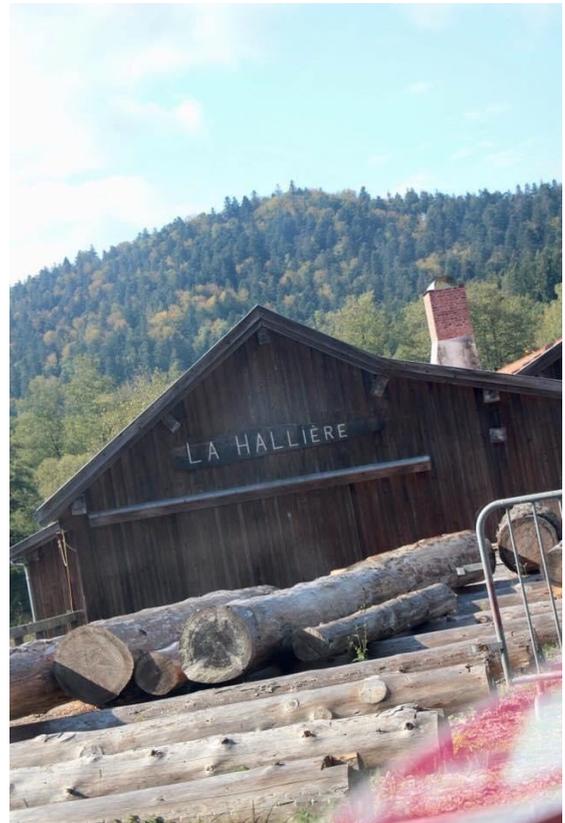


- **PANNEAUX PINCES (PINCE)**, il s'agit de panneaux blancs avec inscrit PINCE en noir installés sur le bord de la route. Sur ce panneaux il y a une petite perforatrice qui représente un dessin. Les concurrents doivent perforer la feuille de contrôle. Les bons CP sont ceux dont le panneau se trouve à DROITE de la route.



- **QUESTIONS**, il est possible que l'organisation NARE vous pose une question dans le roadbook à laquelle il faut répondre sur la feuille de contrôle permettant à l'organisateur de vérifier que les équipages sont passés au bon endroit.

N°	INTERSECTION	Km partiel	INFOS	SECOURS
		Km cumul		
20		0.340		
		6.860		
17	N2G	0.060	QUELLE EST LE NOM DE LA SCIERIE ENTRE LA CASE 22 ET 23 ?	
18	2x NG	0.030		[SECOURS] INDIQUER SUR PAGE SUIVANTE
22		0.170		
23	N MAIRIE			
AS		0.100		
26		4.020		
27		0.090		
AMATEUR PAGE 4				

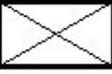
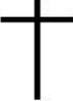
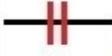


LES PICTOGRAMMES

Les pictogrammes sont les représentations d'objets urbains ou d'indications qui vous permettent de vous repérer sur votre roadbook.

Voici la liste des pictogrammes présents dans les roadbooks NARE :

PICTOGRAMMES DU ROADBOOK

	DIRECTION A SUIVRE		PISTE CYCLABLE
	FONTAINE		CHEMIN DE TERRE
	BORNE INCENDIE		FEUX TRICOLORES
	BATIMENT DIVERS		EGLISE
	CIMETIERE		CALVAIRE
	CIMETIERE MILITAIRE		TRANSFORMATEUR ELECTRIQUE
	PONT		MONUMENT AUX MORTS
	ANTENNE		ROUTE A NE PAS PRENDRE
	OBJET DIVERS INDIQUE DANS CASE INFOS		PLACE
	CHAPELLE		ARBRE
	CHEMIN DE FER		RESERVE D'EAU
	DANGER		STATION ESSENCE
	BENNE A VERRE		POTEAUX

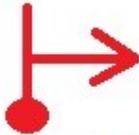
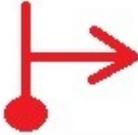
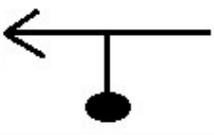
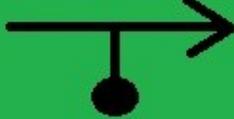
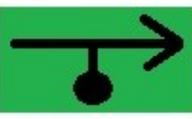
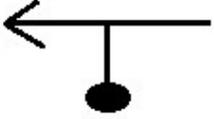
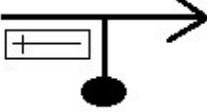
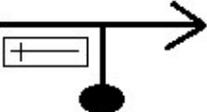
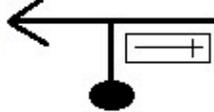
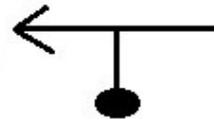
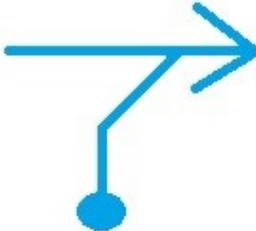
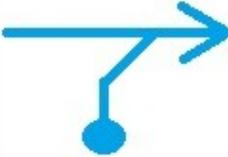
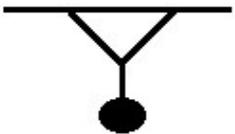
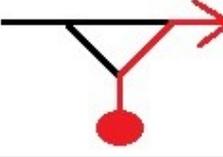
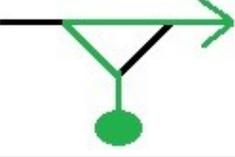
LES LEGENDES ET REGLES DES NAVIGATIONS AUTOMOBILE NARE

De nombreuses légendes et règles existent pour vous indiquer la direction à suivre.

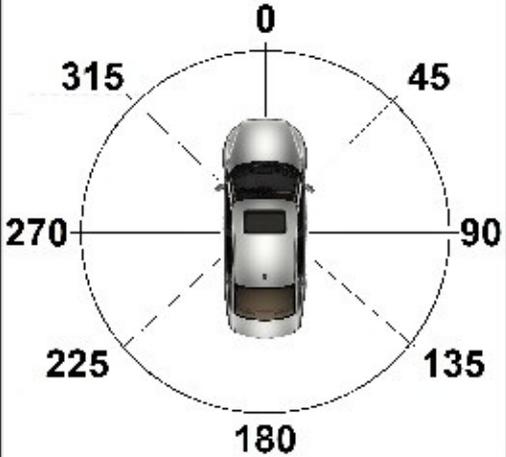
LEGENDES 1 - ROADBOOK NARE

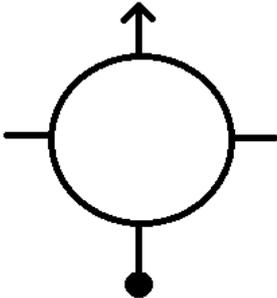
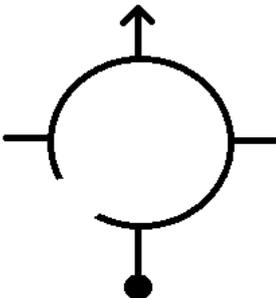
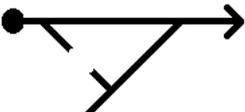
SIGNALITIQUE	SIGNIFICATION	EXEMPLE
NG	NEGLIGER UNE ROUTE A GAUCHE	
ND	NEGLIGER UNE ROUTE A DROITE	
2 X NG	NEGLIGER 2 FOIS UNE ROUTE A GAUCHE	
2 X ND	NEGLIGER 2 FOIS UNE ROUTE A DROITE	
N2G	NEGLIGER 2 ROUTES A GAUCHE	
N2D	NEGLIGER 2 ROUTES A DROITE	
NPNG	NE PAS NEGLIGER GAUCHE	
NPND	NE PAS NEGLIGER DROITE	
RSRP	RESTER SUR ROUTE PRINCIPALE	SUMRE LA ROUTE SUR LAQUELLE VOUS CIRCULEZ
NPRSRP	NE PAS RESTER SUR ROUTE PRINCIPALE	QUITTER LA ROUTE SUR LAQUELLE VOUS CIRCULEZ
0 - 0	TOUT DROIT	
1 - 0	A GAUCHE	
0 - 1	A DROITE	
0 - 1 - 0	TOUT DROIT	
06H15 	ENTRER PAR LES HEURES ET SORTIR PAR LES MINUTES	
S - E - O - N 	ENTRER PAR LE PREMIER POLE ET SORTIR PAR LE DERNIER POLE. NEGLIGER LES AUTRES.	

LEGENDES 2 - ROADBOOK NARE

SIGNALITIQUE	SIGNIFICATION	EXEMPLE	
	LORSQUE LE TRACE EST ROUGE. IL FAUT ENTRER PAR LA FLECHE ET SORTIR PAR LE POINT.		= 
	LORSQUE LE FOND DE LA CASE EST VERT. LA CASE EST EN EFFET MIROIR.		= 
	IL Y AURA TOUJOURS UN SIGNE QUI VOUS INDIQUE QUE LA CASE EST EN EFFET MIROIR.		= 
	LORSQUE LE TRACE EST VERT. LE TRACE EST EN EFFET MIROIR.		= 
	LORSQUE LE TRACE EST BLEU. IL FAUT EMPRUNTER LA ROUTE QUI N'EST PAS TRACEE SUR LE ROADBOOK.	ROADBOOK	INTERSECTION REELLE
			
		CHEMIN FAUX	CHEMIN VRAI
			
REP	LORSQU'IL Y A REP A LA PLACE DE LA DISTANCE PARTIELLE. IL FAUT REPERER L'INTERSECTION GRACE A DES REPERES		
	INFORMATIONS DIVERSES		
	LORSQUE LES NUMEROS OU LETTRES SONT EN VERT. LA LECTURE EST EN EFFET MIROIR.	 = 06H15	
	LORSQUE LES NUMEROS OU LETTRES SONT EN ROUGE. LA LECTURE SE FAIT DE DROITE A GAUCHE.	 = 06H15	

LEGENDES 3 - ROADBOOK NARE

SIGNALITIQUE	SIGNIFICATION	EXEMPLE
	LORSQUE LE FOND DU NUMERO DE CASE EST EN GRIS. LE PARCOURS EST EN MODE LIAISON. (VITESSE MOYENNE DE 40 KM/H MAXIMUM CALCULEE)	LES LIAISONS PERMETTENT A L'ORGANISATION DE FAIRE EVOLUER LES CONCURRENTS AVEC UN ROADBOOK TRES DETAILLE ET SANS DIFFICULTE. IL EST INTERDIT DE RELEVER UN POINT DE CONTROLE LORS D'UNE LIAISON (MEME SI IL Y EN A UN A DROITE ET SUR VOTRE ROUTE)
CAP°	LE CAP PERMET DE CONNAITRE LA DIRECTION A PRENDRE EN FONCTION DU DEGRES D'ANGLE. 0° = TOUT DROIT 90° = A DROITE 180° = DEMI-TOUR 270° = A GAUCHE	

LOGOS OU SIGNES	SIGNIFIE	EXEMPLE	
		TRACE COMPLET	TRACE INCOMPLET
TRACE COMPLET / TRACE INCOMPLET	Le tracé complet ou tracé incomplet permet de savoir si il faut faire la totalité du carrefour représenté ou non.		
	Le tracé complet compte uniquement quand le carrefour est dessiné en intégralité sur le roadbook.		
		<p>En TRACE COMPLET, le rond point et le carrefour "en triangle" ci dessus en exemple sont entièrement dessinés. donc :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pour le rond point, il faut faire le tour complet avant de prendre la sortie indiquée. - Pour le carrefour "en triangle", il faut faire l'intégralité du carrefour au plus court avant de prendre la direction indiquée. 	<p>En TRACE INCOMPLET, le rond point et le carrefour "en triangle" ci dessus en exemple sont partiellement dessinés. donc :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pour le rond point, il faut directement prendre la sortie indiquée. - Pour le carrefour "en triangle", il faut prendre directement la direction indiquée.

LEGENDES CARTE ROUTIERE

Routes
 Autoroute - Station-service - Aire de repos
 Double chaussée de type autoroute
 Echangeurs : complet - partiels
 Numéros d'échangeurs
 Route de liaison interrégionale ou nationale
 Route de liaison interrégionale ou de dépannage
 Route revêtue - non revêtue
 Chemin d'exploitation - Sentier
 Autoroute - Route en construction
 (le cas échéant : date de mise en service prévue)
Largeur des routes
 Chaussées séparées
 4 voies
 2 voies larges
 2 voies
 1 voie

Distances (totalisées et partielles)
 Section à péage sur autoroute
 Section libre sur autoroute
 sur route
 15

Numerotation - Signalisation
 Route européenne - Autoroute
 Route métropolitaine
 Route nationale - départementale
Alertes Sécurité
 Forte déclivité (flèches dans le sens de la montée)
 de 5 à 9%, de 9 à 13%, 13% et plus
 Col et sa côte d'altitude
 Parcours difficile ou dangereux
 Passages de la route :
 à niveau - supérieur - inférieur
 Hauteurs limites (au-dessous de 4,50 m)
 Limites de charge : d'un pont, d'une route (au-dessous de 19 t)
 Pont mobile - Barrière de péage

Route à sens unique - Route réglementée
 Route interdite
Transports
 Voie ferrée - Gare
 Aéroport - Aérodrôme
 Transport des autos :
 par bateau
 par bac (le Guide MICHELIN donne le numéro de téléphone des principaux bacs)
 Bac pour piétons et cycles

Administration
 Frontière - Douane
 Capitale de division administrative

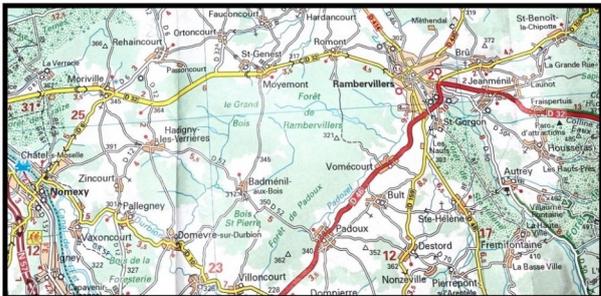
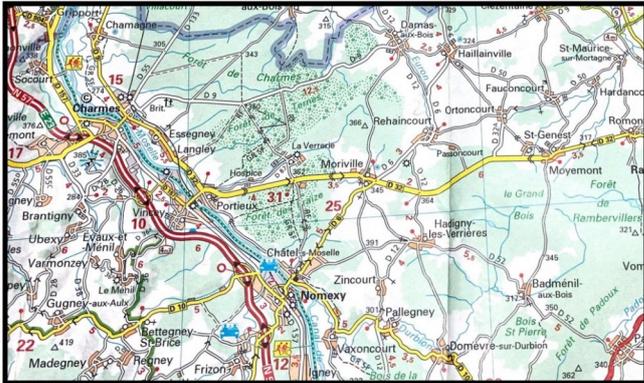
Sports - Loisirs
 Stade - Golf - Hippodrome
 Port de plaisance - Baignade - Parc aquatique
 Base ou parc de loisirs - Circuit automobile
 Piste cyclable / Voie Verte
 Source : Association Française des Véloroutes et Voies Vertes

Curiosités
 Refuge de montagne - Sentier de grande randonnée
 Principales curiosités : voir LE GUIDE VERT
 Table d'orientation - Panorama - Point de vue
 Parcours pittoresque
 Edifice religieux - Château - Ruines
 Monument mégalithique - Phare - Moulin à vent
 Train touristique - Cimetière militaire
 Grotte - Autres curiosités

Signes divers
 Puits de pétrole ou de gaz - Carrière - Eolienne
 Transporteur industriel aérien
 Usine - Barrage
 Tour ou pylône de télécommunications
 Raffinerie - Centrale électrique - Centrale nucléaire
 Phare ou balise - Moulin à vent
 Château d'eau - Hôpital
 Eglise ou chapelle - Cimetière - Calvaire
 Château - Fort - Ruines - Village étape
 Grotte - Monument - Aéroport
 Forêt ou bois - Forêt domaniale

EXPLICATION D'UNE CARTOGRAPHIE ROUTIERE PAR FEUILLE DE ROUTE

Le coéquipier a sur le road-book une feuille de route à suivre.
 L'organisation a également mis à disposition une carte routière vierge à l'équipage.
 Avec l'aide des numéros de route, des indications de direction à prendre et les indications de terrain. L'équipage doit tracer sur la carte les routes par lesquels ils doivent impérativement passer.



FEUILLE DE ROUTE

N°	SUR CARTE	DIRECTION	SUR TERRAIN
1	DEPART / D159		ST-BENOIT-LA-CHIPPOTTE
2	D32	A GAUCHE	
3	VO		
4	D159	A DROITE	
5	VO		
6	VO		C1
7	VO	A DROITE	
8	D32	A GAUCHE	
9	VO		
12	D50A		
11	VO	A GAUCHE	C8
10	D32	A DROITE	

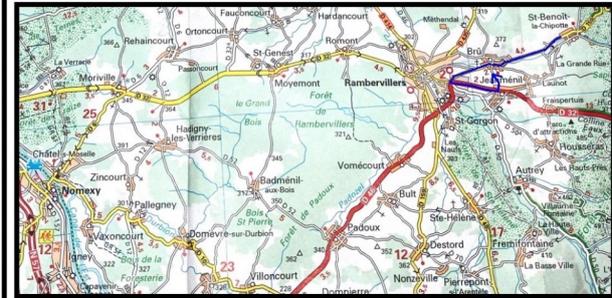
ORDRE DE LA FEUILLE DE ROUTE A RESPECTER

NUMEROTATION DE ROUTE
 VO = ROUTE NON NUMEROTEE

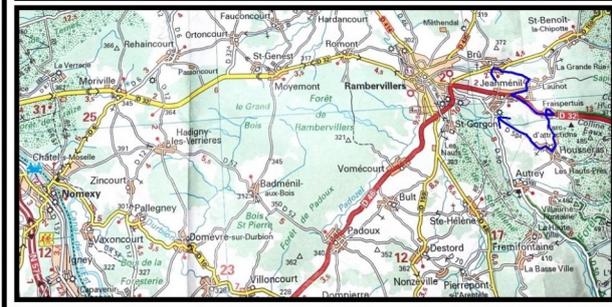
DIRECTION A PRENDRE
 (LORSQU'ON EST DANS LA VOITURE EN POSITION DE CONDUITE)

INDICATION VISIBLE SUR LE TERRAIN
 DEPUIS LA VOITURE

CARTE VIERGE DE LA CORRECTION



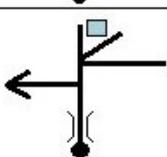
CORRECTION PARTIE 1



CORRECTION PARTIE 2

Voici tous les exemples que vous pouvez rencontrer sur un roadbook NARE :

- **FLECHE METRE SIMPLE** (représentation du carrefour simplifié avec la direction indiquée en sachant que l'on rentre toujours par le point et que l'on sort toujours par la flèche)

6		0.210	

- **VERSION CALIGRAPHIE** (NG, ND, 2XNG, 2XND, N2G, N2D, NPND, NPNG, RSRP et NPRSRP)

16	NG		

- **VERSION NUMERIQUE** (0-0, 0-1, 1-0)

13	0-1	0.080	

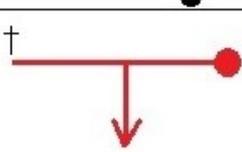
- **HORLOGE** (aussi bien analogique que numérique)

21	06H15	0.060	

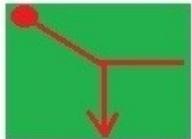
- **ROSE DES VENTS** (aussi bien dessinée ou caligraphiée (S -O - NE – E))

20	S.E.N.NO	0.150	

- **FLECHE METRE INVERSE** (fléché simple dessiné en rouge)

79			
----	---	--	--

- **CASE MIROIR** (pouvant être indiquée par une case verte, un tracé vert ou par un pictogramme d'objet urbain en point de repère sur le roadbook)

86		50.670	
----	---	--------	--

- **ROUTE FANTOME** : indiquée par un tracé bleu

112		0.280	
		63.640	

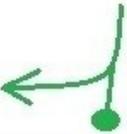
- **INDICATION OU INFORMATION** (indiquée par des numéros et lettres violettes)

95	B 	FIN CARTO	 SAUF BUS
----	--	-----------	---

- **NUMERO MIROIR** (indiqué par un numéro vert)

↑↑↑			
-----	---	--	--

- **NUMERO INVERSE** (indiqué par un numéro rouge)

901			
-----	---	--	--

LES AFFAIRES INDISPENSABLES A PRENDRE

Afin de gérer au mieux une épreuve de navigation automobile il est impératif que vous ayez un minimum d'équipement.

- **IMPRIMER LES LEGENDES ET RÈGLES** : Cela permettra d'éviter de se perdre ou de relever des faux points de contrôle.



- **8 VENTOUSES** : Cela permettra d'accrocher les 2 plaques de l'épreuve qui doivent être visibles.



- **CRAYON DE PAPIER** : Cela permettra d'inscrire les points de contrôle sur la feuille de route tant que vous n'êtes pas certain de vos CP.

- **STYLO** : Cela permettra de confirmer vos points de contrôle. Il est obligatoire par l'organisation que la feuille de contrôle soit remplie aux stylos.

- **SURLIGNEURS** : Cela permettra de relever des points importants pendant la navigation.

- **UN SOUS MAIN** : Cela permettra de poser la feuille de contrôle pour pouvoir écrire. Il ne faut jamais oublier que dans une voiture ça bouge !



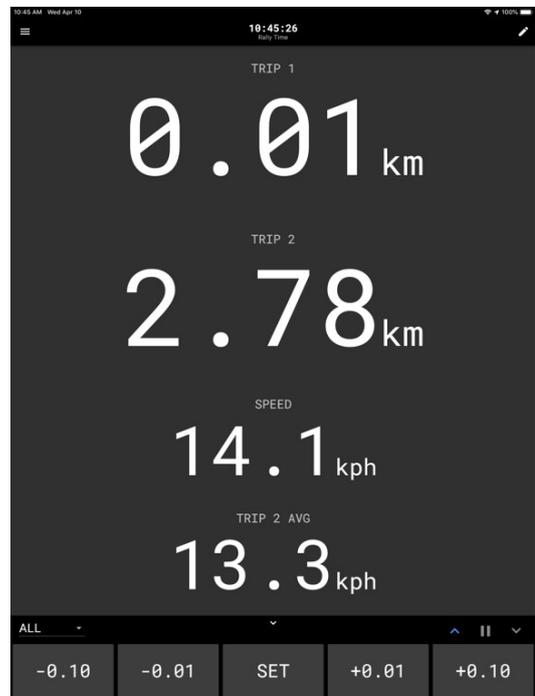
- **UNE MONTRE** , dans les épreuves NARE, il y a des délais à respecter.



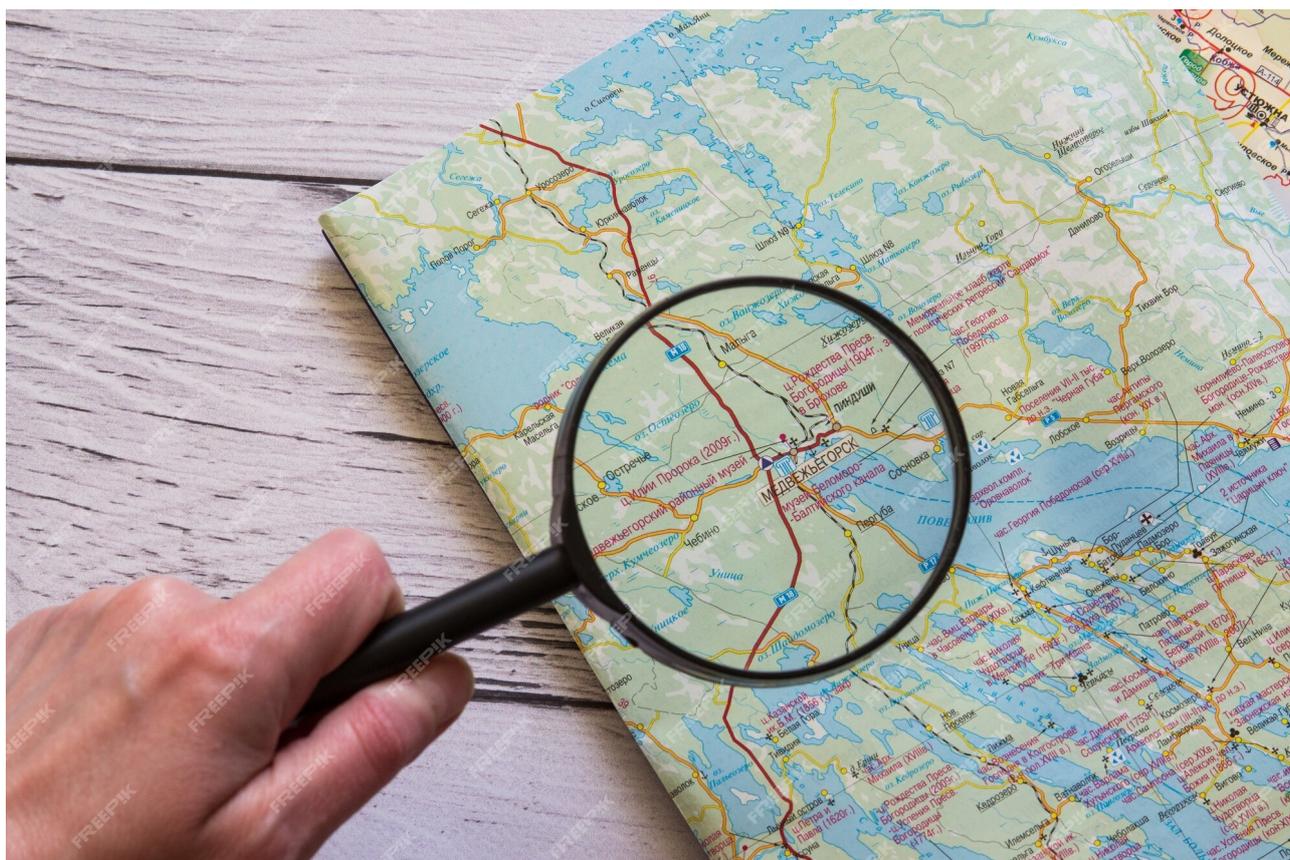
- **UN SUPPORT PORTABLE**
- **CHARGEUR DE PORTABLE**



- **APPLICATION TRIPMETER**, Dans votre fournisseur d'application il suffit de taper dans la barre de recherche « TRIPMETER ». Les applications fonctionnent en mode avion pour économiser de la batterie mais il faut absolument que le GPS de votre portable soit activé.



- **LOUPE POUR CARTE A TRACER** : Les cartes à tracer sont très détaillées. Il faut un loupe pour pouvoir lire les numéros de routes à prendre.



LES POINTS DU REGLEMENT IMPORTANT

Article 4 : Voitures autorisées

- **4.1** - Le nombre de véhicules admis à prendre le départ est de 49 voitures maximum, immatriculées, assurées et à jour de contrôle technique.
- **4.1.1** - Tous les types de véhicules pouvant transporter légalement deux personnes l'une à côté de l'autre, possédant au minimum trois roues sont autorisés.
- **4.2** - Il est impératif d'inscrire le véhicule exact que vous allez utiliser pour l'épreuve au plus tard 4 semaines avant le départ au risque d'être refusé par l'organisation.
- **4.3** - Les véhicules acceptés ne sont pas limités par un critère d'âge. (Sauf événement historique)

Article 6 : Droits d'engagement

- **6.1** - Pour un équipage de deux personnes l'engagement est de 80€ et comprend :
 - Les frais administratifs
 - Le roadbook
 - Inscription au championnat NARE CUP
 - 1 plaque de l'épreuve
 - Le jeu de numéro de participant
 - 2 viennoiseries pour le petit-déjeuner
 - 2 casse-croute du midi complet (2 casse-croute, 2 fruits, 2 sodas, 2 bouteilles d'eau)
 - Les récompenses (coupes, trophées, médailles)
 - 2 tickets boissons de consolation lors de la remise des prix

- **6.2** - Pour un accompagnant supplémentaire l'engagement est de 15€ et comprend :
 - Les frais administratifs
 - 1 viennoiserie pour le petit-déjeuner
 - 1 casse-croute du midi complet (1 casse-croute, 1 fruit, 1 soda, 1 bouteille d'eau)
 - 1 ticket boisson de consolation lors de la remise des prix
- **6.6** - Tout participant n'ayant pas réglé son engagement à quatre semaines du départ sera considéré comme forfait et se verra refuser de participer à l'épreuve.
- **6.7** - L'organisateur se réserve le droit de refuser un participant sans avoir à se justifier. Le chèque du participant sera immédiatement et automatiquement retourné par voie postale à l'adresse du chèque.
- **6.7.1** - Le départ pourra être refusé à toute voiture ne présentant pas les garanties suffisantes de sécurité. Dans ce cas, les droits d'engagement resteront acquis à l'organisateur.

Article 7 : Frais d'annulation et de désistement

- **7.1** - Les droits d'engagement seront retournés :
 - En cas de désistement avant les encaissements des engagements (Accepté 31 jours avant le départ)
 - Aux candidats dont l'engagement est placé en liste de réservistes et qui n'ont pas été repêchés. (Envoyé 7 jours après la fin de l'épreuve par voie postale à l'adresse du chèque).
 - Aux candidats dont l'engagement aura été refusé. (Retourné immédiatement par voie postale à l'adresse du chèque).
- **7.1.1** - Lorsque la confirmation d'engagement a été envoyée à un concurrent, l'association encaissera l'engagement et ne se soumettra à aucun remboursement. C'est au concurrent de prévenir de son indisponibilité en temps et en heure. L'article 6.8.2 compte également pour cet article 7.1.1 pour les équipages mis sur la liste des réservistes.
- **7.1.2** - Dans tout autre cas contraire à l'article 7.1 du règlement, l'organisation ne se soumettra à aucun remboursement.

Article 9 : Classement

- **9.1** - Un classement sera effectué dans chaque catégorie.
- **9.1.1** - Les éventuels ex-aequo seront départagés en donnant l'avantage au concurrent qui aura :
 - 1) Le moins de panneaux faux
 - 2) Le véhicule le plus ancien
 - 3) le numéro d'engagement le plus rapproché de zéro.
- **9.2** - La victoire au classement général permettra à l'équipage de participer gratuitement et en tant qu'équipage numéro 1 à la prochaine NAVIGATION AUTOMOBILE NARE.
- **9.3** - Le trophée de la lanterne rouge sera donné à l'équipage classé terminant dernier.
- **9.4** - Le trophée du jardinage sera donné à l'équipage classé qui effectuera le plus de kilomètres.

Article 10 : Pénalisations

- **10.1** - Les points de pénalité sont calculés selon le barème suivant :
 - Chaque Contrôle de Passage (CP), PINCE, QUESTION ou Contrôle Humain (CH) FAUX sur la feuille de route coûte **50 points**.
 - Chaque CP, PINCE, QUESTION ou CH non indiqué sur la feuille de route coûte **30 points**.
 - Chaque MINUTE DE RETARD entre la première et la dixième minute après l'heure de hors-délai (marge de tolérance) indiquée sur la feuille de route coûte **100 points**.
 - Dès 1 minute de retard après la marge de tolérance de 10 minutes de hors-délai sera classé **hors-délai** . (En respectant absolument l'article 11.1).
 - Chaque infraction constatée, nuisant à la sécurité et au respect, par les commissaires coûte **10000 points**.
 - 1km/h dépassé capté par le radar de l'association sans tolérance coûte **10 points**.
 - Chaque rature, tentative d'effaçage, feuille arrachée ou inscription au crayon de papier entraînera une pénalité de **50 points** par cases concernées.
- **10.3** - En cas de dépassement de la marge de tolérance du hors-délai de l'étape 1, l'étape sera considérée comme nulle (50 points par CP qui devaient être relevés + les 1000 points de la marge de tolérance). L'équipage pourra repartir pour l'étape 2 qui comptera dans le classement.

- **10.4** - En cas de dépassement de la marge de tolérance du hors-délai de l'étape 2, l'équipage sera automatiquement classé hors-délai sur la totalité de l'épreuve. (impossibilité pour l'organisation de pouvoir corriger la feuille de contrôle).
- **10.5** – Toute entorse à l'application du règlement peut entraîner des pénalités de points voire la disqualification de l'épreuve (article 13).

Article 12 : Plateaux et remorques

- **12.1** - Les plateaux ou remorques peuvent être garés à proximité du parking de départ aux risques et périls de leurs propriétaires et ne doivent pas gêner le parc concurrent.

Article 13 : Application du règlement

- **13.2** - Signer le bulletin d'inscription et/ou participer à l'épreuve signifie que le participant accepte le présent règlement.
- **13.3** - Il est obligatoire d'être deux personnes minimum pour faire un équipage (Pilote et Copilote)
- **13.4** - Il est interdit de changer de voiture pendant l'épreuve sans prévenir l'organisation. Cela peut entraîner une disqualification de l'équipage.
- **13.5** - Il est interdit de changer l'équipage inscrit pendant l'épreuve. Cela entraînera une disqualification de l'équipage.
- **13.8** - Les pointages de départ et d'arrivée des étapes seront validés uniquement si l'équipage est au complet (Pilote et Copilote) et présent à l'intérieur du véhicule participant et inscrit à l'épreuve.

Article 15 : Informations

- **15.1** - Il y a possibilité de trouver sur le site internet WWW.NARE.CLUB :
 - Les inscriptions et règlements de nos navigations
 - Les explications d'une épreuve de navigation
 - Les légendes des difficultés du parcours
 - Les feuilles de route à remplir pendant le parcours
 - La description d'un roadbook
 - Des photos des différents panneaux à relever
 - Les applications de "Trip" à télécharger
 - Les affaires importantes à prendre lors d'une épreuve de navigation
 - La liste de toutes nos épreuves de navigation
 - Les galeries photos des épreuves passées
 - Les corrections et résumés des épreuves passées
 - Les résultats des épreuves passées
 - Les sorties de l'association
- **15.2** - Pour toute question nous sommes à votre écoute : navigationauto.raonletape@gmail.com